

Nous recherchons
un/une

FULLSTACK DEVELOPER WEB

ULille / ULiège



À propos

Nous formons un consortium entre les Universités de Lille et de Liège. Notre équipe de recherche, regroupant des historien.ne.s de l'art (universités et musées) et des chercheurs en sciences de l'informatiques travaille sur le développement d'outils numériques au service de l'histoire de l'art et en particulier dans la modélisation numérique 3D d'œuvres d'art : Projet *e.thesaurus*.

Notre offre

Emploi dans la recherche et le développement de solutions innovantes avec une grande autonomie tant dans les horaires que dans l'exécution des tâches avec la possibilité de développer de nouvelles compétences dans l'application des technologies Web pour le développement applicatif dans le domaine des sciences humaines.

- Poste basé à Lille et/ou à Liège
- Grande flexibilité – Forte possibilité de télétravail
- Opportunité de développer ou renforcer ses compétences dans les Bases de donnée NoSQL (Graph, document store) ainsi que dans les technologies web 3D (Three.js, WebGL et autres).
- Possibilité de développer votre propre activité de Freelance en parallèle de la mission avec certains de nos partenaires
- Environnement de travail intellectuellement stimulant
- Une bonne ambiance de travail
- Des perspectives d'engagement à plus long terme

Mission

- Participer à l'élaboration et à l'exploitation d'un *e.corpus* de pièces d'orfèvrerie médiévale et de données, délimité à partir des problématiques définies dans le cadre du projet *e.thesaurus*.
- Développement d'une interface de visualisation d'un jeu de données 3D sous la forme d'un modèle maillé texturé à partir de composants de type *Three.js* ayant les fonctionnalités de base suivantes :
 - Afficher une information sémantique contenue dans une BDD *MongoDB* au modèle 3D.
 - Annoter sémantiquement (texte, image, fichier, ...) un modèle 3D, structurer l'information et la stocker dans une BDD de type relationnelle ou *NoSQL*.
- Conseiller les partenaires du projet dans :
 - La structuration de l'information sémantique à lier au modèle 3D.
 - Le développement d'une interface ergonomique et fonctionnelle pour une approche scientifique et son implémentation.
 - Le choix de fonctionnalités supplémentaires définies avec les partenaires du projet et les implémenter selon les possibilités financières et temporelles.
- Participation et aide à l'organisation des diverses manifestations du projet.
- Déplacements à Liège prévus dans le cadre des missions.
- Proposer une réflexion quant à l'exploitation de l'outil développé, de sa pérennisation, et de son exploitation au-delà du projet.

Responsabilités

- Concevoir une architecture côté client et côté serveur
- Développer des applications de *front-end* via une conception visuelle attrayante
- Développer et gérer des bases de données et des applications fonctionnelles
- Rédiger des API efficaces
- Tester des logiciels afin de garantir leur réactivité et leur efficacité
- Dépanner, déboguer et mettre à niveau les logiciels
- Créer des réglages de sécurité et de protection des données
- Développer des fonctionnalités et des applications avec une conception mobile réactive
- Rédiger la documentation technique
- Travailler avec des scientifiques en vue d'améliorer le logiciel

Compétences

Idéales

- Passionné et soif d'apprendre
- Expérience en tant que Développeur *Full-Stack* ou poste similaire
- Expérience de développement d'applications web
- Connaissance de plusieurs bibliothèques et langages de premier plan (ex. : *HTML/ CSS, JavaScript, XML, jQuery*)
- Connaissance de plusieurs langages de back-end (ex. : *Javascript, Python, etc...*) et de *Node.js*
- Connaissance de Framework Frontend (ex. : *Angular, React, Vue*)
- Bonne connaissance des bases de données (ex. : *MySQL, MongoDB, Neo4J*)
- Conception *UI/UX*
- Excellentes compétences en matière de communication et de travail en équipe
- *Gitlab* ou *GitHub*

Souhaitées

- Connaissance *Three.js, d3.js, Cesium*
- Expérience en *Sysadmin Linux*
- CD/CI
- Docker

Qualifications

Idéales

- Diplôme lié à l'ingénierie informatique

Souhaitées

- Connaissance de la manipulation d'informations 3D (nuages de points, photogrammétrie)
- Connaissance des processus de modélisation d'information liées à des ontologies de type CIDOC-CRM

Bénéfices

- Contrat mi-temps de minimum 24 mois
- Salaire brut mensuel : 2 851 €

- Prise de fonction début 2021
- Télétravail

Contact et candidature

Envie d'en savoir plus ? Nous sommes à votre écoute.

Vous pouvez simplement nous envoyer votre CV avec votre numéro de téléphone et nous vous rappelons. Sinon, appelez-nous.

Nous serons heureux de faire votre connaissance

Marc Gil (IRHiS, ULille) marc.gil@univ-lille.fr

Pierre Hallot (ULiège) p.hallot@uliege.be (+32 499 298768)

Christine Aubry (IRHiS, ULille) christine.aubry@univ-lille.fr

Date limite de candidature : 22/01/2021